

## SCUOLE DELL'INFANZIA



### ATTIVITÀ PER IL BENE COMUNE, NEL RISPETTO DELLE COSE DI TUTTI E DELLA CITTÀ

#### Costituzione Italiana - Articolo 9

*La Repubblica promuove lo sviluppo della cultura e la ricerca scientifica e tecnica. Tutela il paesaggio e il patrimonio storico e artistico della Nazione.*

Il paesaggio, la natura, i monumenti sono beni che tutti dovremmo tutelare perché tutti ne possano godere la bellezza e il valore.

### NON SEMPRE C'È RISPETTO DELLE COSE DI TUTTI E DELLA CITTÀ

LA NOSTRA CITTÀ È SPORCA O PULITA?

PER COLPA O GRAZIE A CHI?

QUALI PENSIERI, RIFLESSIONI DOPO LA LETTURA DELLE FILASTROCCHES?

### ATTIVITÀ A SCUOLA O A CASA

- Lettura di una filastrocca e sua rappresentazione artistica o espressiva
- Rappresentare artisticamente la città sporca e la città pulita o chi sporca e chi pulisce
- Riflettere, divertendosi, con un'attività di educazione ambientale e civica (ad esempio i giochi dell'oca allegati)
- Sistemare/abbellire uno spazio nella scuola o nel quartiere o disegnare "il giardino che vorrei..."



**BREVI RACCONTI, FOTO, ELABORATI DELL'ATTIVITÀ POSSONO ESSERE INVIATI A [educazionecivicascuole@comune.genova.it](mailto:educazionecivicascuole@comune.genova.it)**

### PULIZIA!

Serve sempre una ramazza  
e non solo perché spazza.  
Puoi balzarci in groppa e andare  
difilato oltre il mare  
nella terra più lontana  
dove vive la Befana.  
La Befana strizza l'occhio  
e ti dà subito un secchio  
e ti dice di spazzare  
tutto il cielo e tutto il mare.  
«Certamente mia signora,  
mi ci vuole un quarto d'ora,  
dalla mamma poi ritorno  
poco dopo mezzogiorno».  
Mezzogiorno è già passato  
guarda il ciel com'è pulito  
guarda come è azzurro il mare  
va' la mamma ad aiutare.



### FILASTROCCA DEL PICCOLO GESTO IMPORTANTE

Un piccolo gesto è una pietra preziosa  
cela un segreto che è molto potente  
qualcosa accade, se tu fai qualcosa  
e niente accade, se tu non fai niente.



Basta un secchiello a vuotare il mare?  
Basta una scopa a pulire la città?  
Forse non basta, ma devi provare  
se provi, forse, qualcosa accadrà

È un gesto inutile, ma non importa  
piccoli gesti hanno forza infinita  
se ognuno spazza davanti alla porta  
la città intera sarà pulita.

**(Bruno Tognolini)**

### FILASTROCCA SUL RISPETTO DELL'AMBIENTE E DELLE SUE RISORSE

Qui si impara inver giocando,  
risparmiando e riciclando...  
per salvare questo mondo  
in allegro girotondo.

L'acqua oggi è assai preziosa,  
più importante di ogni cosa,  
non sprecarla nella doccia  
e conservare ogni goccia  
Pile, carta, lampadine,  
vetro, plastica e lattine,  
non buttarle tutte insieme,  
differenziale per bene!  
Mentre giochi coi colori,  
puoi scoprire nuovi valori:  
il rispetto dell'ambiente,  
della terra e della gente.



**(Jolanda Restano – Filastrocche.it)**

# Gioca a ridurre

## ISTRUZIONI DEL GIOCO:

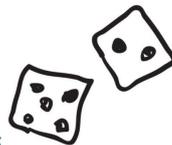
Questo gioco è una gara ecologica: vince chi per primo arriva al traguardo.  
Per giocare avrete bisogno di almeno due giocatori, questa tavola, un dado e una pedina per ogni giocatore (è possibile utilizzare monete, tappi di bottiglia, fagioli secchi...).

La tavola da gioco è formata da 38 caselle numerate. Ci sono 18 caselle speciali: alcune di esse permettono di procedere più velocemente, ma altre fanno stare fermi per un giro o addirittura tornare indietro.

I giocatori a turno tirano il dado e spostano la pedina di tante caselle quanto il numero indicato.

Il primo giocatore a raggiungere l'ultima casella è il vincitore, a condizione che il numero del dado coincida esattamente con le caselle necessarie per arrivare al traguardo. Se il dado segna un numero più alto è necessario tornare indietro dello stesso numero di caselle.

Per iniziare il gioco ogni giocatore lancia il dado. Chi fa il numero più alto inizia per primo.



**IL GIOCO DELL'OCA**

Si gioca in due o più persone. Procurati un dado e un segnalino per ogni giocatore.



**PARTENZA**

**Centro commerciale equo solidale**

**PRENDI IL CARRELLO**

FORNATO! VAI AVANTI 3 CASELLE

**Dolci**

Hai esagerato con i dolci! TORNA ALLA CASELLA n°1

CONTROLLA LE DATE DI SCADENZA

**15** **CARTOLIBRERIA**

SCEGLI UN QUADERNO

**16** **ELETTRODOMESTICI**

**Abbigliamento**

HAI DIMENTICATO DI COMPRARE UN LIBRO! TORNA AL 15!

**CONTA I SOLDI!**

**LATTICINI**

TORNA INDIETRO DI 5 CASELLE.

NON PASSI DAVANTI MA ASPETTI! IL TUO TURNO!

**14**

Ricordati del risparmio energetico: scegli lampadine a basso consumo!

I libri sono cibo per la mente!

**HAI VINTO!**

HAI ROTTO UNA BOTTIGLIA DEL LATTE! TORNA ALLA PARTENZA

**6**

Rispetta le altre persone!

Mangia in modo sano!

Gioca usando la fantasia!

**SURGELATI**

VAI AVANTI DI 3 CASELLE

**13**

**LANCIA ANCORA!**

**12**

**11**

**SCALA MOBILE VAI AL 12.**

STAI ATTENTO A NON SGIVOLARE! TIENI LA MANO APPROPGIATA AL CORRIMANO

**10**

**ortofruita**

**9**

**ortofruita**

**STOP! STAI FERMO 1 GIRO PERCHÉ HAI URTATO UNA SIGNORA!**

**7**

PIRELLA VIOLI