



Progetto Educazione Civica & Scuole 3° edizione
anno scolastico 2020/2021

smart.comune.genova.it/contenuti/educazione-civica-e-scuola



SCUOLE PRIMARIE



ATTIVITÀ PER IL BENE COMUNE, NEL RISPETTO DELLE COSE DI TUTTI E DELLA CITTÀ

Costituzione Italiana - Articolo 9

La Repubblica promuove lo sviluppo della cultura e la ricerca scientifica e tecnica. Tutela il paesaggio e il patrimonio storico e artistico della Nazione.

Il paesaggio, la natura, i monumenti sono beni che tutti dovremmo tutelare perché tutti ne possano godere la bellezza e il valore.



NON SEMPRE I BENI COMUNI VENGONO RISPETTATI

Cosa succede se cartacce, mozziconi di sigaretta, spazzatura vengono abbandonate in giro, se le facciate di palazzi e scuole o le pareti di autobus e treni vengono sporcate, se scuole, mezzi pubblici o monumenti sono vandalizzati?



COSA SI PUÒ FARE?

- Riflettere, divertendosi, con un'attività di educazione ambientale o civica (ad esempio i giochi dell'oca allegati)
- Costruire un grande gioco dell'oca su educazione ambientale/civica e proporlo alle altre classi
- Scoprire se nel quartiere o nella scuola ci sono luoghi maltenuti o vandalizzati, verificare (presso il Municipio, AMIU e/o le associazioni che si dedicano alla tutela e pulizia dell'ambiente) se sono già previste o attive iniziative di pulizia, manutenzione, abbellimento e capire se e come si può partecipare
- Prendersi cura, con l'aiuto di AMIU, di una parte del quartiere o della scuola (un giardino, un muro, una piazza, una strada, una spiaggia, ...), informandone il Municipio o fare una proposta/progetto in merito



**BREVI RACCONTI, FOTO, VIDEO SULL'ATTIVITÀ REALIZZATA
POSSONO ESSERE INVIATI A educazionecivicasuole@comune.genova.it**

Comune di Genova Agenzia per la Famiglia – Responsabile Simonetta Saveri

Sede: Palazzo Tursi piano atrio Via Garibaldi, 9 16124 Genova

Referente progetto Liana Burlando educazionecivicasuole@comune.genova.it tel. 010 5572575-3355699492

Gioca a ridurre

ISTRUZIONI DEL GIOCO:

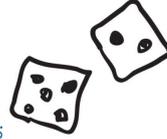
Questo gioco è una gara ecologica: vince chi per primo arriva al traguardo.
Per giocare avrete bisogno di almeno due giocatori, questa tavola, un dado e una pedina per ogni giocatore (è possibile utilizzare monete, tappi di bottiglia, fagioli secchi...).

La tavola da gioco è formata da 38 caselle numerate. Ci sono 18 caselle speciali: alcune di esse permettono di procedere più velocemente, ma altre fanno stare fermi per un giro o addirittura tornare indietro.

I giocatori a turno tirano il dado e spostano la pedina di tante caselle quanto il numero indicato.

Il primo giocatore a raggiungere l'ultima casella è il vincitore, a condizione che il numero del dado coincida esattamente con le caselle necessarie per arrivare al traguardo. Se il dado segna un numero più alto è necessario tornare indietro dello stesso numero di caselle.

Per iniziare il gioco ogni giocatore lancia il dado. Chi fa il numero più alto inizia per primo.



IL GIOCO DELL'OCA

Si gioca in due o più persone. Procurati un dado e un segnalino per ogni giocatore.



<p>0</p> <p>PARTENZA</p> <p>→</p>	<p>1</p> <p>Centro commerciale equo solidale</p>	<p>2</p> <p>PRENDI IL CARRELLO</p> <p>FORNITO! HAI AVANTI 3 CASELLE</p>	<p>3</p> <p>Dolci</p> <p>Biscotti</p>	<p>4</p> <p>Hai esagerato con i dolci! TORNA ALLA CASELLA n°1</p> <p>CONTROLLA LE DATE DI SCADENZA</p>
<p>15</p> <p>CARTOLIBRERIA</p> <p>SCEGLI UN QUADERNO</p>	<p>16</p> <p>ELETTRODOMESTICI</p>	<p>17</p> <p>Abbigliamento</p>	<p>18</p> <p>HAI DIMENTICATO DI COMPRARE UN LIBRO! TORNA AL 15!</p>	<p>19</p> <p>CONTA I SOLDI</p> <p>Limita il consumo dei dolci e dei cibi con conservanti!</p>
<p>14</p> <p>TORNA INDIETRO DI 5 CASELLE.</p> <p>NON PASSI DAVANTI MA ASPETTI! IL TUO TURNO!</p>	<p>Ricordati del risparmio energetico: scegli lampadine a basso consumo!</p> <p>I libri sono cibo per la mente!</p> <p>Rispetta le altre persone!</p> <p>Mangia in modo sano!</p> <p>Gioca usando la fantasia!</p>		<p>20</p> <p>HAI VINTO!</p> <p>CASSA</p>	<p>5</p> <p>LATTICINI</p>
<p>13</p> <p>SURGELATI</p> <p>VAI AVANTI DI 3 CASELLE</p>	<p>12</p> <p>LANCIA ANCORA!</p>	<p>11</p>	<p>10</p> <p>SCALA MOBILE VAI AL 12</p> <p>STAI ATTENTO A NON SCIVOLARE! TIENI LA MANO APPROPPIATA AL CORRIMANO</p>	<p>9</p> <p>ortofrutta</p>
<p>7</p> <p>STOP! STAI FERMO 1 GIRO PERCHÉ HAI URTIATO UNA SIGNORA!</p>		<p>8</p> <p>ortofrutta</p>		

PIÙCCI VIOLI